Ejercicios JavaScript.

1. Instrucciones:
   1. Realiza lo que se te indique.
   2. Los ejercicios se nombrarán como ex\_##. Donde ## es un numero consecutivo que inicia desde 01, 02 y así sucesivamente por cada ejercicio.
   3. Cada archivo extra que vayas a emplear (css o imágenes se deberá nombrar como el nombre del ejercicio) Ejemplo: **ex\_01**.html, **ex\_01**.css, **ex\_01**.jpg, **ex\_01**.txt.
   4. Todos los archivos se subirán a un directorio nombrado **ejercicios\_js.**
   5. Deben implementar en el **<head>** de cada uno de sus proyectos el siguiente **Encabezado**:

<head>  
<meta charset="UTF-8"/>

<meta name="autor" content="Felix El Gato" />

<meta name="matricula" content="17000000" />

<meta name="grupo" content="TI31" />

<title>Ex\_##</title>  
</head>

RÚBRICA.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **10** | **5** | **2** |
| 1. Implemento el encabezado en su código. | Todos | Está incompleta la información | Le falto a uno |
| 1. Respondió satisfactorio las preguntas | Respondió todas | Respondió menos de 4 | Respondió menos de 2 |
| 1. Creo su directorio en el repositorio (GITHUB). | Si | - | No. |
| 1. Entrego los archivos completos en el directorio correcto. | Completo | Le falto 1 | Le faltaron 2 o más |
| 1. El programa 1 realiza su cometido. | Completo. | - | Incompleto. |
| 1. El programa 2 realiza su cometido. | Completo. | - | Incompleto. |

**Ejercicios.**

1. Realizar el siguiente código y responde las siguientes preguntas. Las respuestas se deben subir en un archivo txt en el mismo directorio donde se almacenará la práctica.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8"/>

<title>About Me</title>

</head>

<body>

<h1>About Me</h1>

<ul>

<li>Nickname: <span id="nombre"></span>

<li>Favorites: <span id="pasatiempo"></span>

<li>Hometown: <span id="ciudad\_natal"></span>

</ul>

</body>

</html>

Crear una función que se ejecutará al cargar nuestros archivos para realizar las siguientes acciones:

* Cambia el estilo del cuerpo para que tenga una familia de fuentes de "Arial, sans-serif".
* Reemplace cada uno de los tramos (nombre, pasatiempo, ciudad\_natal) con su propia información.
* Itera a través de cada li y cambia la clase a "listado". Agregue en la hoja de css una nueva entrada que establezca una regla para "listado" para que el color sea rojo.
* Crea un nuevo <img> y establece su atributo src una imagen tuya. Añada ese elemento a la página.
  + 1. ¿Qué evento usaste para poder ejecutar la actualización de tus datos?

onload

* + 1. ¿Qué código se encarga de agregar los elementos en la lista?

<ul class="listado" >

<li> Nickname: <span id="victoria estefania ek martinez "></span></li>

<li>Favorites: <span id="me gusta jugar volibol"></span></li>

<li>Hometown: <span id="campeche,camp"></span></li>

</ul>

* + 1. ¿Qué debería realizar si deseo eliminar los elementos de la lista al realizar un click al listado?

Agregar un onload en vez de un onclick

1. Codificar el siguiente código y responder las preguntas en un archivo txt para subir en el repositorio.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset = "utf-8" />

<title> Ex\_00 </title>

</head>

<body>

<h1> Mi lista de libros </ h1>

<script>

var libros = [

{title: 'El diseño de EveryDay Things',

img: 'http://ecx.images-amazon.com/images/I/41j2ODGkJDL.\_AA115\_.jpg',

autor: 'Don Norman',

alreadyRead: false

},

{título: 'El humano más humano',

img: 'http://ecx.images-amazon.com/images/I/41Z56GwEv9L.\_AA115\_.jpg',

autor: 'Brian Christian',

alreadyRead: true

}];

var libroList = document.createElement('ul');

for (var i = 0; i <libros.length; i ++) {

var libroElem = document.createElement('li');

var libroImg = document.createElement('img');

libroImg.src = libros[i].img;

libroElem.appendChild(libroImg);

var libroDesc = document.createTextNode (libros[i].title + ' por ' + libros[i].autor);

libroElem.appendChild(libroDesc);

if (libros[i].alreadyRead) {

libroElem.style.color = 'grey';

}

libroList.appendChild(libroElem);

}

document.body.appendChild(libroList);

</script>

</ body>

</ html>

1. ¿Qué código utilizas para crear una imagen nueva?

var libroImg = document.createElement('img');

libroImg.src = libros[i].img;

libroElem.appendChild(libroImg);

1. ¿Qué código se encarga de agregar todos los elementos al body?

document.body.appendChild(libroList);

1. Identifica el arreglo en el código y escríbelo como si fuera una tabla una base de datos (Filas y Columnas).